SPACEONAUTS!

RULES

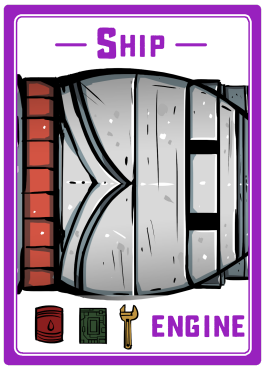
盒裝內容

1. **佈置游戲**
2. **游戲玩法**
    a. 建造宇航船
    b. 派出宇航員
3. **勝利條件**
    a. 積分與環境效果

佈置游戲

- 先洗動作/資源牌堆。洗牌後牌面向下地給每位玩家面派發五張動作/資源卡，其餘則放在台面中間。玩家結束回合時最多可保留八張動作/資源卡於手牌之中。
- 洗好環境牌堆並放在動作/資源牌堆旁邊。翻開環境牌堆頂的卡牌，此卡牌張影響該回合的積分計算。
- 把零件牌堆放在環境牌堆旁邊，此牌堆不需洗牌。

圖例



發展卡



環境卡



動作/資源牌堆



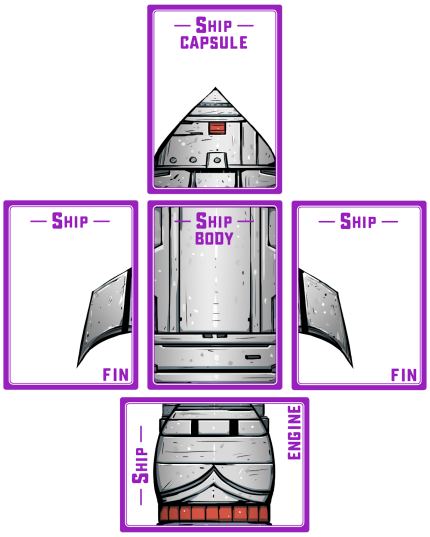
棄置牌堆

- 被棄置的卡牌必須牌面向上。
- 如若動作/資源牌堆被清空，玩家必須對現存的棄置牌堆作洗牌，牌面向下對動作/資源牌堆作補充。

游戲玩法

- 玩家之中最接近宇宙之人（即能跳最高之人）先攻，其餘玩家次序則順時針而定。

- 玩家每回合可自由出牌，出牌數目並無上限。
- 玩家結束回合時必須從動作/資源牌堆面抽兩張卡。如此時玩家手中已持有超過八張手牌，玩家必須棄置至八張手牌。玩家可以選擇自己棄置的卡牌，亦包括回合結束時所抽的兩張卡。
- 於玩家回合結束前的任何時段，玩家可以選擇棄置兩張手牌後從動作/資源牌堆面抽一張卡。此行動並不會結束玩家回合。
- 相同卡牌可以同時使用，效果纍積計算。



建造宇航船

零件卡用於建造宇航船。玩家可以棄置手牌中對應的資源卡及一張板鉗卡換取台面上的零件卡。建造宇航船機翼不需使用板鉗。到手的零件卡將被安裝在宇航船上。

一部宇航船只能容納一個太空艙。其餘零件則是先到先得，可以安裝於宇航船上的零件數量並無上限。請加油收集零件，駕駛獨一無二的宇航船穿梭天際！
圖例：宇航船完成圖

派出宇航員

- 台面上的宇航員必須部處於船外或宇航船的零件上。
- 部處於船外的宇航員值五分。船外的宇航員可以犧牲自己並阻止敵對玩家使用動作卡一次。
- 部處於零件上的宇航員值十分，但每件零件只可容納一位宇航員。而每一對機翼只能容納一位宇航員。

勝利條件

請努力建造最偉大的宇航船！宇航船的偉大程度是用積分衡量，宇航船上越多零件積分越高。宇航船最終必須出航，出航步驟分爲三張發射卡，頭兩張發射卡皆值五分，最終發射卡則值十分。當台面上所有發射卡都被購買後，便代表發射準備完畢，所有玩家出航。購買發射卡時玩家必須棄置三張資源卡。購買發射卡前，玩家必須要有一部已完成的宇航船。最基本的完成圖必須包括至少一個太空艙，一組船身，一部引擎及兩隻機翼。最先達到基本完成圖的要求的玩家將獲得先驅獎卡，額外加十分。

若出現最高積分平分的狀況，而最終發射卡的持有人亦是最高積分之一，最終發射卡的持有人將獲得勝利。若最終發射卡的持有人並不是最高積分之一，則以船內的宇航員數目決勝負（船外的不算）。

積分與環境效果

每張零件卡都有積分價值，而環境卡則能改變每種零件的價值。

卡	積分價值
太空艙	20
船身	10
引擎	10
機翼	5